

Kto jest szybszy?

Dwoje dzieci, lub dziecko i rodzic stoją tyłem do siebie w odległości ok. metra.

Miedzy ich stopami leży lina, sznurek, tasiemka długości 1,5 metra.

Na sygnał (słowo „start” lub sygnał gwizdkiem) wykonują skłon w dół, chwytają za koniec sznurka i starają się jak najszybciej pociągnąć sznurek do siebie.

Gdy już wyłonicie mistrza w tej konkurencji, spróbujcie to samo zadanie wykonać siedząc tyłem do siebie na krzesłach.

Być jak Kubica

Za pomocą włóczki albo tasiemki/taśmy (malarskiej) na podłodze wytyczamy trasę.

Potrzebujemy kapsla lub plastikowej nakrętki dla każdego gracza najlepiej w różnych kolorach.

Liczba graczy dowolna.

Wykonując lekkie pstryknięcia w nasze „pojazdy” próbujemy przejechać od startu do mety.

Pamiętajcie o zasadach:

- 1) Zaczynamy od miejsca startu zawsze, gdy „pojazd” opuści wyznaczoną trasę.*
- 2) Ruchy wykonujecie na zmianę.*
- 3) Trasy twórzcie na zmianę.*

Dobrej zabawy.

Gra w statki

Gra w statki to popularna gra towarzyska dla dwóch osób. Po co tracić czas na rysowanie planszy?

Tutaj macie gotową. Plansze do statków przygotowane są dla dwóch osób na jednej kartce.

Wystarczy wydrukować, przeciąć na pół i można rozpoczynać zabawę.

Każdy z graczy rozmieszcza na pierwszej planszy swoje statki w dowolny sposób. Warunek jest taki, żeby statki nie dotykały się rogami.

Rozmieszcza się:

- cztery jednomasztowce*
- trzy dwumasztowce*
- dwa trzymasztowce*
- jeden czteromasztowiec*