

Gimnastyka języka a poniżej kilka zabaw i gier.

Gimnastyka Języka

Zabawa polega na poprawnym wypowiedaniu zdań, z podanego katalogu.

W miarę jak idzie nam coraz lepiej mówimy wierszyki (z katalogu poniżej) coraz szybciej ale tak żeby się nie mylić.

Uwierzcie może być zabawnie.

Zdania do ćwiczeń:

Baba bada baobaby. Baba dba o oba baobaby.

Brakuje brukwi i buraków na jutro i na wtorek.

Bartnik wlał w gardło cierpki płyn.

Córka piekarza całuje cesarza.

Czarna krowa w kropki bordo gryzła trawę kręcąc mordą.

Czarny dzięcioł z chęcią pień ciął.

Dom mój jodłowy.

Dom z powybijanymi oknami.

Drabina z powyłamywanymi szczeblami.

Grymasiło koźlę: i to źle, i to źle.

Wiersze do ćwiczeń.

CHRZAŚCZ

Trzynastego w Szczepreszynie

chrząszcz się zaczął tarzać w trzcinie.

Wszczęli wrzask szczepreszynianie:

- Cóż ma znaczyć to tarzanie?!

Wezwać trzeba by lekarza,

zamiast brzmieć, ten chrząszcz się tarza!

Wszak Szcebrzeszyn z tego słynie,

że w nim zawsze chrząszcz BRZMI w trzcinie!

A chrząszcz odrzekł niezmiyszany:

- Przyszedł wreszcie czas na zmiany!

Drzewiej chrząszcze w trzcinie brzmiały,

teraz będą się tarzały.

TRZNADLE

W krzakach rzekł do trznadla trznadel:

- Możesz mi pożyczyć szpadel?

Muszę nim przetrzebić chaszczę,

bo w nich straszą straszne paszcze.

Odrzekł na to drugi trznadel:

- Niepotrzebny, trznadlu, szpadel!

Gdy wytrzeszczysz oczy w chaszczach,

z krzykiem pierzchnie każda paszcza!

SZCZENIAK

*W gąszczu szczawiu we Wrzeszczu
klaszcą kleszcze na deszczu,
szczeka szczeniak w Szczuczynie,
szepcze szczygiel w szczelinie,
piszczy pszczoła pod Pszczyną,
świszcze świerszcz pod leszczyną,
a trzy pliszki i liszka
taszczą płaszcz w Szypliszkach.*

JAMNIK

*W grząskich trzcinach i szuwarach
kroczy jamnik w szarawarach,
szarpie kłocza oczeretu
i przytracza do beretu,
ważkom pęki skrzypu wręcza,
traszkom suchych trzcin naręcza,
a gdy zmierzchać się zaczyna,
z jaszczurkami sprzeczkę wszczyną,
po czym znika w oczerecie*

w szarawarach i berecie...

STRZYŻYK

Czubaty strzyżyk w czystej czapeczce

z Tczowa do Tczewa toczył kuleczkę.

W Tczewie tłum tczewian wyteża oczy

- Strzyżyk dotoczy czy nie dotoczy?

Tymczasem strzyżyk tuż-tuż przed Tczewem

troszeczkę zboczył w krzaczkach za drzewem

i krótszą dróżką krocząc nad rzeczką,

wrócił do Tczowa razem z kuleczką.

To na tyle ćwiczeń językowych .

A teraz spróbujcie stworzyć własny szyfr, takich szyfrów uczą się Zuchy i Harcerze ale spróbować każdy powinien.

Szyfry dla początkujących sylabiczne

1. O.R.Z.

2. Wyjaśnienia zasady szyfru GA - DE - RY- PO - LU - KI

Szyfrowanie tym sposobem polega na zamianie liter z wykorzystaniem powyższych sylab. Jeśli więc chcemy zapisać literę G piszemy tą, która widnieje obok w tej samej sylabie - czyli A. Jeśli natomiast chcemy zaszyfrować U piszemy L, zamiast P -> O, a w miejsce R -> Y. Jeśli natomiast chcemy zaszyfrować literę, której nie ma wśród sylab tego słowa, to zapisujesz ją normalnie Z a X jest po prostu X ☺

Spróbujmy:

Namiot - NGMKPT

Harcerz - HGYCDRZ

Obóz - PBPZ

Podobnie rzecz się ma w przypadku innych szyfrów sylabowych, jak np. szyfry

PO - LI - TY - KA - RE - NU,
MA - LI - NO - WE - BU - TY,
czy MO - TY - LE - CU - DA - KI

Zasada użycia tych szyfrów jest taka sama jak pierwszego przykładowego

Życzę miłej zabawy.

Poniżej załączam propozycję zabaw o których się często zapomina 😊



CYMBERGAJ

Potrzebujemy do niej stołu, podłogi po prostu kawałek równej powierzchni. Trzech monet, dwóch grzebieni oraz kawałek folii aluminiowej. Monety rozdzielamy po jednej dla każdego z graczy, są piłkarze, jedną monetę zostawiamy będzie piłką, wyznaczamy nasze boisko w dowolny sposób pole gry można ograniczyć np. kredkami, taśmą izolacyjną itp. Za pomocą grzebieni na zmianę przemieszczamy (uderzając) w swojego „piłkarza”, aby „kopnął piłkę” w kierunku bramki przeciwnika.



KAPSLE

Bierzemy kapsle z którymi zamykane są szklane butelki, kredą rysujemy na ziemi trasę wyścigu (można trasę ułożyć z kolorowej włóczki, taśmy izolacyjnej) i na zmianę każdy z uczestników pstryka swój kapsel tak, aby pokonując całą trasę (i nie wypadając z niej) dotarł do mety (jeśli wypadnie to wraca na poprzednie miejsce albo na sam początek, w zależności od ustaleń).



Źródło: Dziennik Zachodni

Kapsle można też dodatkowo okleić czy pomalować (za naszych czasów popularne były flagi różnych państw), a także podkleić plasteliną, aby je obciążyć, także zabawa jest rozwojowa :)

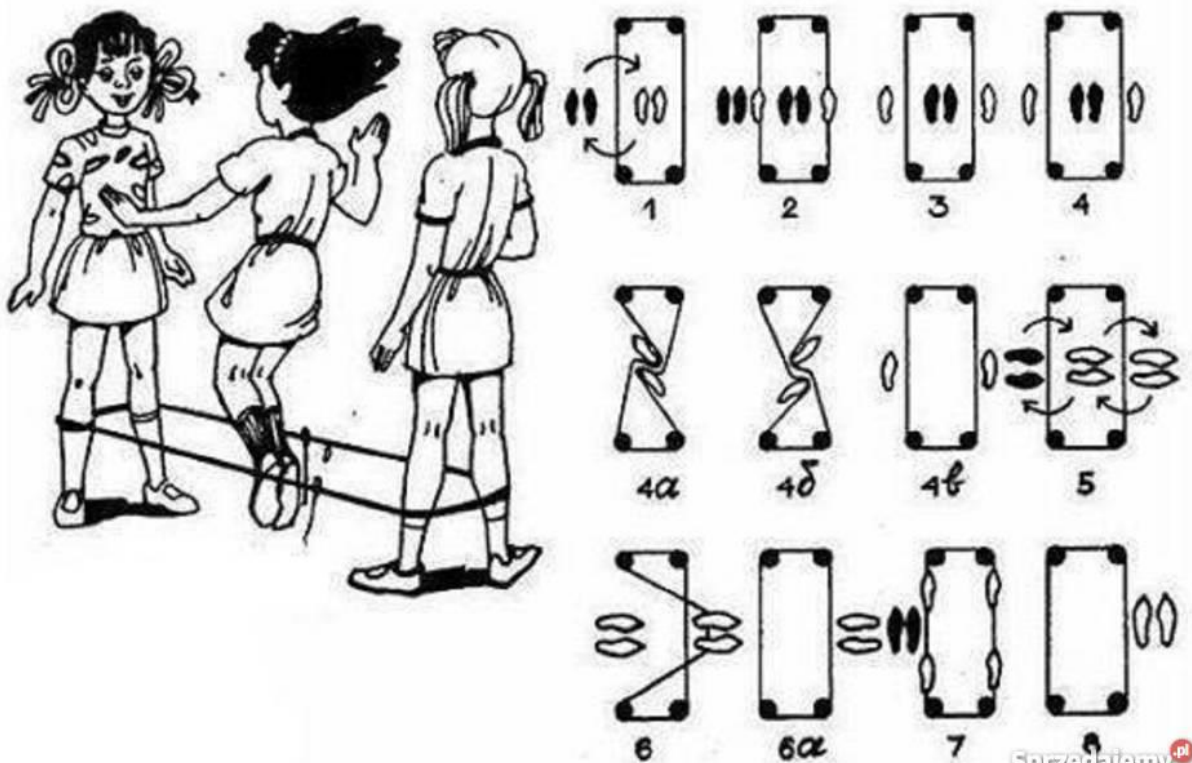
Gra w Gumę

To bardzo uniwersalna gra wymagająca koncentracji, dobrej pamięci i koordynacji ruchowej, a także kondycji fizycznej. Zarówno dla dziewczyn jak również chłopców.

zasady gry:

Dwie osoby stają na przeciw siebie w odległości około metra i między sobą mają rozciągniętą gumę do skakania, którą zahaczają za kostki. Trzecia osoba natomiast ma za zadanie, skacząc na tej gumie, wykonać wcześniej ustalony układ. Jeśli jej się uda, zwiększamy trudność i podnosimy gumę za kolana, a później za uda. Jeśli się jednak nie uda, to zmienia się z jedną z pozostałych osób i one próbuje.

GRA W GUMĘ



Gra w KLASY

Prosta gra, w której rysujemy kredą na ziemi siedem kwadratów i jedno kółko na ich szczycie, a następnie skaczemy po całej trasie w odpowiedniej kolejności. Za pomocą kapsli lub kamieni, trzeba najpierw trafić na pole, na które chciało się dotrzeć (a trzeba było na każde po kolei, od 1 do 8) i dopiero można było skakać.



Są również gotowe dywany lub naklejki na podłogę.



Gra w szczura

Polega na tym, że jeden trzyma skakankę/ linę/ gumę do skakania i kręci nią nad ziemią dookoła siebie obracając się w miejscu, a pozostałe osoby stojące w kręgu muszą nad nią przeskakiwać. Komu się nie udało, zostaje „szczurem” i idzie do środka zamieniając trzymającego skakankę.

