

3.04.2020. KLASA 4a

TEMAT: Nauka przez zabawę.

W tym tygodniu robimy sobie mały przerywnik. Pozostajemy jednak w tematyce informatyki, a konkretnie zabawy, która nas czegoś nauczy ☺

Istnieje grupa gier, które mogą nas poprzez zabawę czegoś fajnego uczyć. Są to np. gry logiczne, gry edukacyjne, czy też uczące szybkiego pisania.

Na początek zagrajmy w gry edukacyjne z naszego podręcznika. Otwórz poniższy link i zagraj w wybrane 3 gry. Podobało się? ☺

<https://dlaucznia.migra.pl/teraz-bajty.-informatyka-dla-szkoly-podstawowej.-klasa-iv/gry-edukacyjne/>

JEŻELI NIE DZIAŁA KTÓRYŚ LINK SKOPIUJ ADRES PODANY POD KAŻDYM ĆWICZENIEM LUB OBOK DO PRZEGLĄDARKI:

Kolejna porcja zabawy i nauki:

Wybierz swoją klasę i poćwicz matematykę klikając w poniższy link.

<https://www.matzoo.pl/>

A teraz sprawdźmy jak szybko umiesz pisać. Poćwicz szybkość i dokładność swojego pisania poprzez różnorakie gry, np. klikając w poniższy link.

<https://www.pisaniebezwzrokowe.pl/gry.html>

Na koniec wybierz dowolne gry i zagraj w nie:

Gry matematyczne - <https://www.gry.pl/gry/matematyka>

Gry matematyczne 2 - <http://klasoteka.pl/category/dla-dzieci/encyklopedia/>

Gry edukacyjne - <https://www.gry.pl/gry/edukacyjne>

Gry szybkie pisanie - <https://www.gry.pl/gry/szybkie-pisanie>

Na dzisiaj tyle. Mam nadzieję, że się podobało. Czekam jeszcze na Wasze prace z edytora graficznego (Ci, którzy nie przysłali). Mail: pawelbiela@poczta.fm

Pozdrawiam,

Paweł Biela