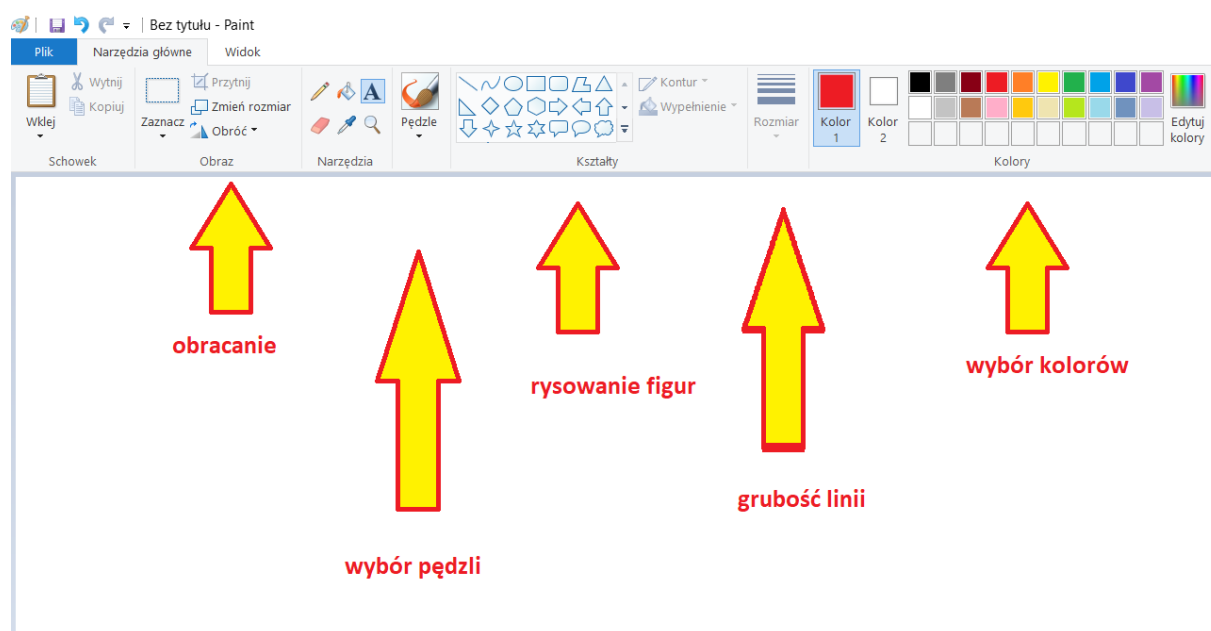


Temat: Wykorzystujemy narzędzia programu graficznego.

Przypomnienie informacji:

1. W programie graficznym znajdują się różnorakie narzędzia do rysowania. Są to np. aerograf, pędzle, figury i kształty.
2. W zależności od potrzeb możemy stosować różną grubość danego narzędzia rysunkowego i kolor linii oraz wypełnienia.



3. Każdy wykonany rysunek należy zapisać we wcześniej założonym folderze PAINT oraz trzeba nadać rysunkowi odpowiednią nazwę.

Zadanie

1. Wykorzystując dotychczas poznane narzędzia narysuj krajobraz z morzem oraz plażą. Do narysowania morza możesz użyć pędzli, a do narysowania plaży narzędzia aerograf. Dorysuj na plaży piłki oraz jakieś inne elementy. Pamiętaj aby wszystkie elementy były estetyczne i równe. Zbędne linie i elementy wymaż np. gumką. Zapisz plik pod nazwą „plaża”.
2. Narysuj jak wyobrażasz sobie przyszłość. Może to być rysunek jak będzie wyglądało miasto w przyszłości, może to być np. samochód przyszłości. W prawym dolnym rogu wstaw napis „Rok ...”. W miejsce kropek wstaw wybrany przez Ciebie rok. Obraz zapisz pod nazwą „przyszłość”

Wykonując rysunki postaraj się o to aby były one dokładne i staranne. Prace wyślij na maila: pawelbiela@poczta.fm lub przez dziennik elektroniczny. Termin 3 kwietnia. Jeżeli nie pamiętasz jak się wysyła maila: [FILM](#).

Życzę przyjemnej pracy. Paweł Biela